## Big Creek Park Quest en Español

**Establecido:** En septiembre 2006, traducida marzo 2009 por Ana Maria E Smith, actualizado enero 2013 por Brandye Rawles

Responsable de la caja: Oregon Coast Quests

El Parque Big Creek está localizado en Newport. De Highway 101, gire hacia el este en la calle NE 32. Gire a la derecha en la prim-era señal de "Alto". Al final de la calle gire a la derecha en Big Creek Road. Inmediatamente después de cruzar el puente, gire a la izquierda hacia el estacionamiento del parque Big Creek. Este parque puede ser húmedo y fangoso durante algunos meses del año. Las botas se recomienda.

Siga las instrucciones para encontrar las pistas en el parque. Es-cribe las letras que encuentre en los cuadros numerados. La palabra clave le llevará directamente a donde se encuentra la caja escondida del juego Quest. Por favor firme y deje sus comentarios en el cuaderno. Selle su libro come com-probante de que ha terminado el juego. Lea las respuestas del "CURIOSO". Recuerde regresar todo lo que estaba en la caja, cer-rarla muy bien y esconderla exactamente donde la encontró. ¡No le diga a nadie donde la encontró! ¡Es en secreto!

## iVamos a empezar!

Las pistas de este librito lo llevarán a un recorrido de tres ríos. Más o menos tomará media hora, no serán mes, días o semanas.

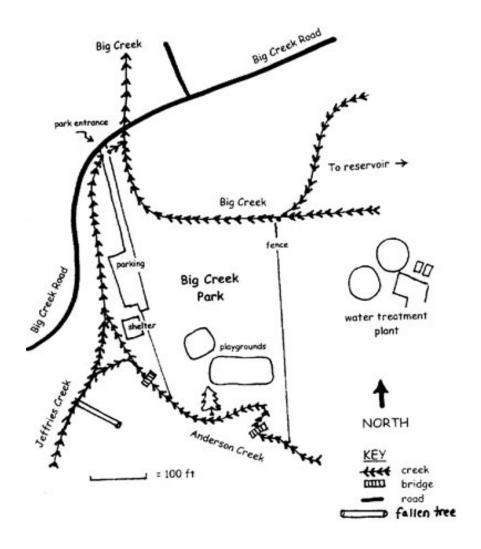
Comience su aventura cerca de la señal de la entrada del parque. Bajo un árbol grande (spruce) dos ríos encontrará.

## Pregunta para el Curioso:

¿En qué lugar a lo largo de la costa estas aguas se juntan con el océano?

La respuesta la encontrará en la caja al final del recorrido.

Este mapa le ayudara a resolver le Juego Quest. Siga las instrucciones para encontrar las pistas en el parque. Escribe las letras que encuentre en los cuadros numerados.



**Asociaciones de Quests** 

**Newport Parks and Recreation Department** 

Big Creek está a la derecha y Jeffries Creek, a la izquierda. Pasando por debajo del puente buscando el mar.



¡Big Creek parece muy modesto sin embargo este parque lleva su nombre! A lo largo del recorrido sabremos porque es tan especial.

Mire hacia atrás pasando la señal. Vea un lugar para jugar herraduras de caballo. Siéntese en el banco que mira hacia el norte y encontrará la primera pista escondida en el banco.

Revise con cuidado el banco y encuentre la letra pintada. Escriba la letra que se encuentre en <u>el cuadro</u> número 1.

Ahora, siga el río de Big Creek contra la corriente.

Pero NOTE la señal que detiene a los viajeros.

## Pregunta para el Curioso:

¿Cuanta agua pasa por esta planta de tratamiento cada día?

La respuesta está en la caja al final del recorrido !Diviértase!

Desde aquí no podemos ver como termina nuestra aventura. Sin embargo la señal le ayudará. La primera letra de la señal es la pista 2.

Le diré que río arriba por este camino hay una presa y una planta de tratamiento de agua que surte toda el agua a Newport!

Big Creek nos da el agua que bebemos. Piense en esto cada vez que abra la llave para tomar agua.





Deje Big Creek atrás y camine a lo largo de la reja. Vea la planta de tratamiento de agua que gracias a ella tenemos agua libre de microorganismos y químicos. El agua más limpia que entre la planta es mejor para la planta.

Siga la reja hasta que llegue al otro río. Un puente le ayudará a cruzarlo.

Este es el río Anderson Creek. También corre al mar. Sígalo corriente abajo. Mire el árbol grande. Si hubiera un incendio ¿Qué usaría para apagarlo? Ponga la primera letra del nombre del color en que está pintada en la base y esa será la pista 3.

Encuentra el letrero que dice "Forest Park." ¿Puedes encontrar tu posición en el mapa? <u>La pista 8</u> está oculta en la parte de atrás del letrero.

El área de juegos tiene otra clave. Para encontrarla busque en el lugar que los adultos usan cuando están cansados y esa es <u>la pista 4</u>.

Hay una serpiente azul que señala hacia otro puente sobre el Anderson Creek lejos de los juegos divertidos.

Al cruzar el puente hágalo despacio. Encuentre una placa. La letra 5 del apellido de Paul es <u>la pista 5</u>.





Anderson Creek se junta con Jeffries Creek aquí. ¿Hacia donde corre el agua? Si no está seguro tire una hoja de árbol al río.

Mire por la demostración que nuestras tormentas son tan fuertes en la costa.

Vea un árbol que ha sido derribado por el viento. ¡Tiene un sistema de raíces muy denso!

Regrese donde están las mesas que están bajo el refugio para comer.

<u>La pista 6</u> está oculta en uno de los postes verticales del refugio de picnic.

Entonces fíjese en portón hecho de tubos quebloquean el camino y encuentre <u>la pista 7</u>.

Busque por el gran tubo por donde cruce al otro lado de la calle.

Mire por donde sale.

Ya regresó donde empezó bajo del árbol grande viendo como el agua que corre hacia el mar.

Con mucho éxito los ríos.

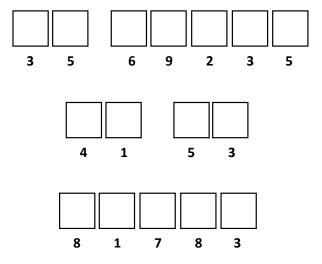
Pasaron por este hermoso parque en su camino al mar.
¿Piensa que lleguen en la noche?

Su aventura acerca su fin.

Encuentre la última pista,
número 9.

Es la segunda letra
del nombre del parque.

El mensaje que escribiste va a mostrarse el camino para encontrar la caja de Quest; ¡Felicitaciones, lo encontró! Vocabulario
el banco – bench
correr – to run
el estacionamiento – parking lot
la fin – the end
el mar – sea
el puente – bridge
la raíz – root
la cerca – fence
el tratamiento – treatment
el tubo – pipe, tube



Traducción al español Quest del parque Big Creek fue hecha gracias a fondos recibidos de Northwest Aquatic and Marine Educators (NAME).

(Translation for the Big Creek Park Quest en Español was made possible by a grant from Northwest Aquatic Marine Educators [NAME].)